

# Przewodnik użytkownika Alienware OptX™ AW2310

[Informacje o monitorze](#)

[Ustawienie dla stereoskopowych gier 3D](#)

[Ustawianie monitora](#)

[Obsługa monitora](#)

[Wykrywanie i usuwanie usterek](#)

[Dodatek](#)

---

## Uwagi, pouczenia i ostrzeżenia



**UWAGA:** UWAGA oznacza ważną informację, która pomaga w lepszym korzystaniu z monitora.



**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia sprzętu lub utratę danych i wskazuje jak uniknąć problemu.



**PRZESTROGA:** PRZESTROGA oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

---

Informacje zawarte w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.  
© 2009 Dell Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Odtwarzanie tych materiałów w jakikolwiek inny sposób, bez pisemnego pozwolenia Dell Inc. jest surowo zabronione.

Znaki towarowe wykorzystane w tym tekście: *Alienware* i *Alienware OptX* to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe Alienware Corporation; *Dell* i logo *DELL* znaki towarowe Dell Inc.; *Microsoft*, *Windows* i *Windows Vista* to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation na terenie Stanów Zjednoczonych i/lub innych krajów. *Intel* jest zastrzeżonym znakiem towarowym Intel Corporation na terenie USA i innych krajów.

W dokumencie mogą być użyte inne znaki towarowe i nazwy handlowe, w odniesieniu do jednostek roszczących sobie prawo do marki i nazw lub produktów tych jednostek. Dell Inc. nie rości sobie prawa do żadnych zastrzeżonych znaków towarowych i nazw handlowych, innych niż jej własne.

---

Model AW2310t.

Listopad 2009 Rev. A00

[Powrót do spisu treści](#)


## Informacje o monitorze

Przewodnik użytkownika Alienware OptX™ AW2310

- [Zawartość opakowania](#)
- [Cechy produktu](#)
- [Identyfikacja części i elementów sterowania](#)
- [Specyfikacje monitora](#)
- [Interfejs USB \(Universal Serial Bus\)](#)  
[\[Uniwersalna magistrala szeregową\]](#)
- [Zdolność Plug and Play](#)
- [Przewodnik konserwacji](#)

### Zawartość opakowania

Monitor dostarczany jest z elementami pokazanymi poniżej. Sprawdź, czy otrzymałeś wszystkie elementy i skontaktuj się z firmą [Dell](#), jeżeli czegoś brakuje.

 **UWAGA:** Niektóre pozycje mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane z Twoim monitorem. Niektóre funkcje i nośniki mogą być niedostępne w niektórych krajach.

	1 Monitor z podstawą
	1 Pokrywa kabli
	1 Kabel zasilania
	1 Podwójny kabel DVI
	1 Kabel HDMI
	1 Kabel przesyłania danych USB (włączanie portów USB w monitorze)

	
	1 Kabel audio
	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Nośnik Sterowniki i dokumentacja</li> <li>1 Informacje dotyczące bezpieczeństwa</li> <li>1 Instrukcja instalacji</li> </ul>

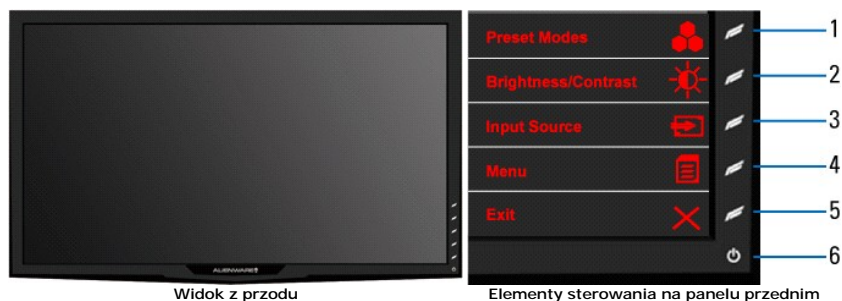
## Cechy produktu

Wyświetlacz z płaskim panelem **Alienware OptX™ AW2310** posiada aktywną matrycę, cienkowarstwowy tranzystor (TFT), ciekłokrystaliczny wyświetlacz (LCD) i podświetlenie CCFL. Funkcje monitora są następujące:

- Obsługa technologii NVIDIA 3D Vision.
- Niskie opóźnienie wejścia dla intensywnie używanych gier (w trybie DVI).
- Ekran wyświetlania o przekątnej 23 cale (584.2 mm).
- Rozdzielczość 1920 x 1080, do 120 Hz, plus obsługa pełnego ekranu dla niskich rozdzielczości.
- Szeroki kąt widzenia umożliwiający widzenie z pozycji stojącej lub siedzącej lub podczas przemieszczania się z jednej strony na drugą.
- Capacidades de ajuste de inclinação, pivotar, extensao vertical e giro.
- Wyjmowaną podstawę i oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm umożliwiające elastyczne rozwiązanie mocowania.
- Zdolność Plug and play jeżeli obsługiwana jest przez system komputerowy.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Nośnik z oprogramowaniem i dokumentacją, który zawiera pliki informacyjne (INF), plik dopasowania koloru (ICM) oraz dokumentację produktu.
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.

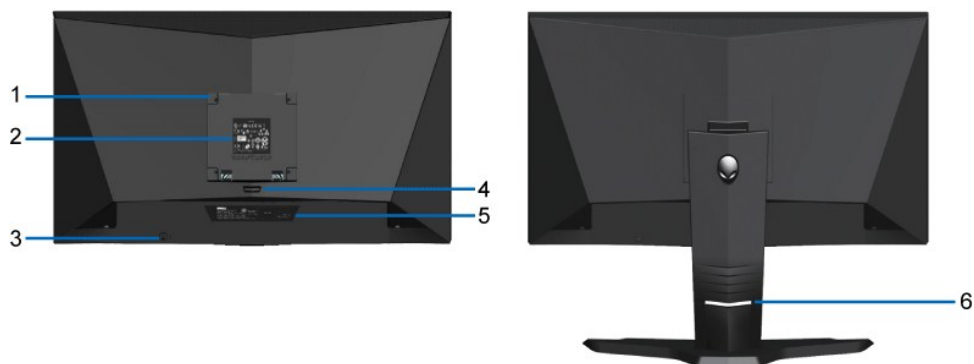
## Identyfikacja części i elementów sterowania

### Widok z przodu



Etykieta	Opis
1	Klawisz skrótów 1 (Tryby ustawień wstępnych)
2	Klawisz skrótów 2 (Jasność/Kontrast)
3	Klawisz skrótów 3 (Źródło wejścia)
4	Menu
5	Wyjście
6	Włączenie/wyłączenie zasilania

## Widok z tyłu



Widok z tyłu

Widok od tyłu monitora ze stojakiem

Etykieta	Opis	Użyj
1	Otwory do montażu VESA (100 mm) (za przymocowaną płytą VESA)	Do montażu monitora.
2	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Wymienia zatwierdzenia prawne.
3	Gniazdo blokady zabezpieczenia	Blokada zabezpieczenia z gniazdem pomaga w zabezpieczeniu monitora.
4	Przycisk odłączania podstawy	Naciśnięcie tego przycisku zwalnia podstawę.
5	Etykieta numeru seryjnego z kodem kreskowym	Zawiera informacje wymagane podczas kontaktowania się z firmą Dell, w celu uzyskania pomocy technicznej.
6	Otwór prowadzenia kabli	Umieszczenie kabli w tym otworze, pomaga w zorganizowaniu ich przebiegu.

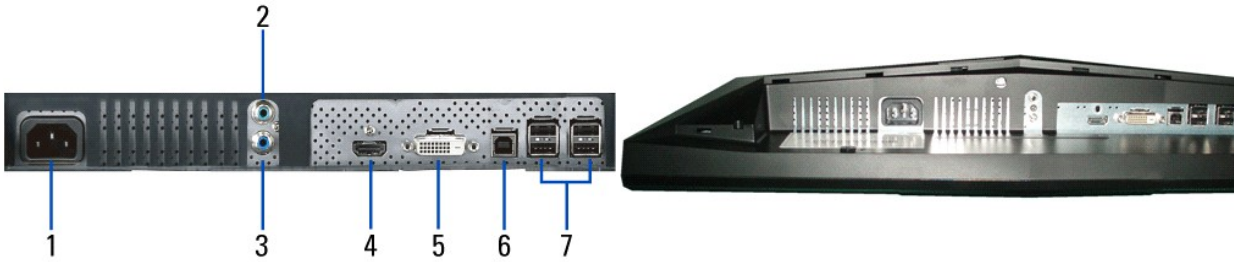
## Widok z boku



Lewa strona

Prawa strona

## Widok z dołu



Widok szczegółów

Widok z dołu

Etykieta	Opis
1	Złącze przewodu zasilającego prądu zmiennego.
2	Liniowe wejście audio
3	Liniowe wyjście audio
4	Złącze HDMI
5	Złącze DVI
6	Port przesyłania danychg USB
7	Porty pobierania danych USB (4)

## Specyfikacje monitora

### Dane techniczne panelu płaskiego

Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Typ panelu	TN
Wymiary ekranu	23 cala (584.2 mm) widzialny rozmiar obrazu
W poziomie	509.18 mm (20.04 cala)
W pionie	286.41 mm (11.27 cala)
Podziałka pikseli	0,265 mm
Kąt widzenia	typowy 160° (w pionie), typowy 170° (w poziomie)
Wyjście luminancji	400 cd/m <sup>2</sup> (typowa)
Współczynnik kontrastu	1000 to 1 (typowa)
Kontrast dynamiczny ratio	Do 80.000 : 1 (maks.)
Powłoka płyty	Antiglare with hard-coating 3H
Podświetlenie	CCFL system
Czas odpowiedzi	Typowy 3 ms (szary do szarego)
Głębina kolorów	16,7 miliona kolorów
Paleta kolorów	83.4%*

\* Gama kolorów AW2310 (typowa) wykorzystuje standardy testowe CIE1976 (83.4%) oraz CIE1931 (72%).

---

## Rozdzielczość

Zakres skanowania poziomego	30 KHz do 75 KHz (automatyczny), do 140 KHz w 1920 x 1080 przy 120Hz
Zakres skanowania pionowego	56 Hz do 76 Hz (automatyczny), do 120 Hz przy 1920 x 1080
Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	1920 x 1080 przy 60 Hz
Najwyższe wstępne ustawienia rozdzielczości	1920 x 1080 przy 120 Hz

---

## Obsługiwane Tryby Video

recursos de exibição de vídeo (reprodução DVI)	480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p (Obsługa HDCP)
recursos de exibição de vídeo (reprodução HDMI)	480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p (Obsługa HDCP)

---

## Wstępnie skonfigurowane tryby wyświetlania

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
720 x 400	31.47	70.0	28.3	-/+
640 x 480	31.47	60.0	25.1	-/-
640 x 480	37.5	75.0	31.5	-/-
800 x 600	37.88	60.0	40.0	+/+
800 x 600	46.88	75.0	49.5	+/+
1024 x 768	48.36	60.0	65.0	-/-
1024 x 768	60.02	75.0	78.7	+/+
1152 x 864	67.5	75.0	108.0	+/+
1280 x 1024	64.0	60.0	108.0	+/+
1280 x 1024	80.0	75.0	135.0	+/+
1680 x 1050	65.29	60.0	146.25	-/+
1600 x 1200	75.0	60.0	162.0	+/+
1920 x 1080	67.5	60.0	148.5	+/+

## Parametry elektryczne

Sygnaly wejścia video	Cyfrowy DVI-D TMDS, 600 mV dla każdej linii różnicowej, biegunowość dodatnia przy impedancji wejścia 50 omów  HDMI TMDS, 600mV na każda linie zróżnicowania, biegunowosc dodatnia przy impedancji wejścia 50 om lub 100 Om na każda pare zróżnicowania
Sygnaly wejścia/wyjścia audio	Wejście: Analogowy sygnał komputera PC: poziom 2Vrms przy maksimum. Sygnał cyfrowy HDMI: poziom -15dBFS, format L/PCM, częstotliwość próbkowania 32~192KHz. Wyjście: 1,2Vrms bez obcinania.
Napięcie wejścia prądu zmiennego / częstotliwość/ prąd	Prąd zmienny 100 do 240 V / 50 lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1.5A (maks.)
Uderzenie prądowe	120V: 42A (maks.) 240V: 80A (maks.)

## Charakterystyki fizyczne

Typ złącza	DVI-D, złącze białe; HDMI, czarne złącze
Typ kabla sygnałowego	Cyfrowy: Odłączalny, DVI-D, stałe szpilki złącza, po dostarczeniu odłączony od monitora  Interfejs multimedialny wysokiej rozdzielczości : Odłączany, HDMI, 19-styków
<b>Wymiary (z podstawą)</b>	
Wysokość (maksymalnie wysunięty)	14.87 cala (377.7 mm)
Wysokość (obniżony)	18.41 cala (467.7 mm)
Szerokość	21.63 cala (549.3 mm)
Głębokość	7.65 cala (194.4 mm)
<b>Wymiary (bez podstawy)</b>	
Wysokość	13.09 cala (332.5 mm)
Szerokość	21.63 cala (549.3 mm)
Głębokość	3.28 cala (83.2 mm)
<b>Wymiary podstawy</b>	
Wysokość (maksymalnie wysunięty)	12.74 cala (323.7 mm)
Wysokość (obniżony)	14.57 cala (370.2 mm)
Szerokość	15.75 cala (400.1 mm)
Głębokość	7.65 cala (194.4 mm)
<b>Waga</b>	
Waga z opakowaniem	20.59 funta (9.34 kg)
Waga z zamontowaną podstawą i kablami	16.60 funta (7.53 kg)
Waga bez zamontowanej podstawy (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	10.76 funta (4.88 kg)

Waga podstawy	4.30 funta (1.95 kg)
---------------	----------------------

---

## Charakterysty

<b>Temperatura:</b>	
Działanie	5° do 35°C (41° do 95°F)
Wyłączenie	Przechowywanie: -20° do 60°C (-4° do 140°F) Przenoszenie: -20° do 60°C (-4° do 140°F)
<b>Wilgotność:</b>	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Wyłączenie	Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji) Przenoszenie: 5% do 90% (bez kondensacji)
<b>Wysokość geograficzna:</b>	
Działanie	Maksymalnie 3 657.6m (12.000 stóp)
Wyłączenie	Maksymalnie 1 219.2 m (40.000 stóp)
Rozpraszanie ciepła	256.08 BTU/godzinę (maksymalne) 187.79 BTU/godzinę (typowe)

---

## Tryby zarządzania energią

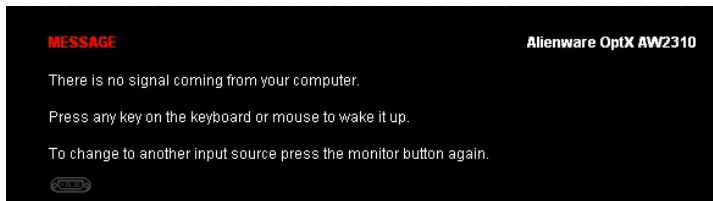
Jeśli w komputerze zainstalowana jest karta graficzna lub oprogramowanie zgodne z VESA DPM™, monitor automatycznie zmniejsza zużycie energii, gdy nie jest



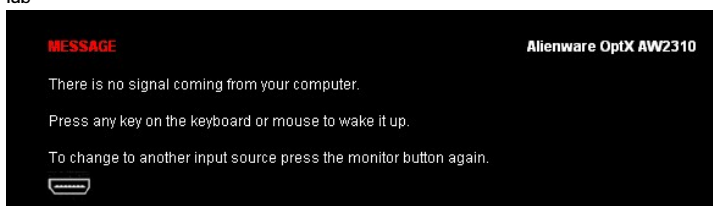
oszczędzania energii. Monitor automatycznie wznawia działanie, po wykryciu przez komputer sygnału wejścia z klawiatury, myszy lub innych urządzeń wejścia. I zużycie energii i sygnały tej automatycznej funkcji oszczędzania energii:

Tryby VESA	Synchronizacja pozioma	Synchronizacja pionowa	Video	Wskaźnik zasilania	Zużycie energii
Normalne działanie	Aktywny	Aktywny	Zielony	Niebieski	55W (typowy tryb 2D)/75W (maksymalny)
Tryb wyłączenia aktywności	Nieaktywny	Nieaktywny	Wygaszony	Bursztynowy (Migający)	Mniej niż 2 W
Przełączenie wyłączenia	-	-	-	Wyłączony	Mniej niż 1 W

OSD będzie działać wyłącznie w trybie *normalne działanie*. Po dotknięciu elementu sterowania **Zakończ** w trybie wyłączonej aktywności, wyświetlony zostanie jec



lub

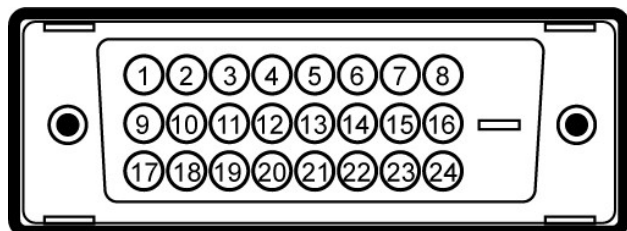


Uruchom komputer i monitor, aby uzyskać dostęp do menu ekranowego OSD.

\* erowe zużycie energii w trybie OFF (WYŁĄCZENIE), można osiągnąć jedynie poprzez odłączenie od monitora głównego kabla zasilania.

## Przydział pinów

### Złącze VGA



Numer styku	24-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	T.M.D.S. Data 2-
2	T.M.D.S. Data 2+
3	T.M.D.S. Dane GND
4	T.M.D.S. Dane 4-
5	T.M.D.S. Dane 4+
6	Zegar DDC
7	Dane DDC
8	Uziemienie - niebieski
9	T.M.D.S. Data 1-
10	T.M.D.S. Data 1+
11	T.M.D.S. Dane GND
12	T.M.D.S. Dane 3-
13	T.M.D.S. Dane 3-
14	Zasilanie +5V
15	Uziemienie
16	Detekcja podłączania podczas pracy
17	T.M.D.S. Data 0-
18	T.M.D.S. Dane 0+
19	T.M.D.S. Dane GND

[Powrót do spisu treści](#)

## Dodatek

Przewodnik użytkownika Alienware OptX™ AW2310

- [Instrukcje bezpieczeństwa](#)
- [Uwaga FCC \(tylko USA\)](#)
- [Kontaktowanie się z firmą Dell](#)



### PRZESTROGA: Instrukcje bezpieczeństwa



**PRZESTROGA:** Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.

Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa, patrz *Przewodnik informacyjny produktu*.

---

### Uwaga FCC (tylko USA)

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem [http://www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

---

### Kontaktowanie się z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**UWAGA:** Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne. Aby skontaktować się z Dell w sprawie sprzedaży, wsparcia technicznego lub problemów serwisowanych klientów:

1. Wejdź na stronę [support.dell.com](http://support.dell.com)
2. Zweryfikuj swój kraj lub region w rozwijalnym menu **Wybierz kraj/region** na dole strony.
3. Kliknij **Kontakt** na module po lewej stronie.
4. Wybierz łącze do odpowiedniej usługi lub wsparcia zależnie od potrzeby.
5. Wybierz sposób kontaktu z Dell, który jest dla Ciebie wygodny.

---

[Powrót do spisu treści](#)

[Powrót do spisu treści](#)


## Ustawienia monitora

### Alienware OptX™ AW2310

---

### Jesli posiadasz komputer **Alienware™** typu desktop lub przenosny komputer **Alienware™** z dostepem do Internetu

1. Przejdź na stronie sieci web <http://support.dell.com>, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.
2. Po instalacji sterowników do karty graficznej, spróbuj ponownie ustawić rozdzielczość na **1920X1080**.

 **UWAGA:** Jesli nie mozna ustawic rozdzielczosci na 1920X1080 nalezy skontaktowac sie z Dell™ w celu sprawdzenia, czy karta graficzna obsluguje te rozdzielczosci.

---

[Powrót do spisu treści](#)

[Powrót do spisu treści](#)

## Ustawienia monitora Alienware OptX™ AW2310

---


### Jesli posiadasz komputer typu desktop, komputer przenosny lub karte graficzna, innej marki niz **Alienware™**

W systemie Windows XP:

1. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i kliknij **Wlasciwosci**.
2. Wybierz zakładke **Ustawienia**.
3. Wybierz **Zaawansowane**.
4. Zidentyfikuj posiadany kontroler graficzny na podstawie napisu w górnej czesci okna (np. NVIDIA, ATI, Intel, itd.).
5. Sprawdź obecność aktualizacji sterownika na stronie sieci web dostawcy karty graficznej (na przykład, <http://www.ATI.com> OR <http://www.NVIDIA.com>).
6. Po instalacji sterowników do karty graficznej, spróbuj ponownie ustawić rozdzielczość na **1920X1080**.

W systemie Windows Vista® lub Windows 7:

1. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i kliknij **Personalizacja**.
2. Kliknij **Zmień ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij **Ustawienia zaawansowane**.
4. Zidentyfikuj posiadany kontroler graficzny na podstawie napisu w górnej czesci okna (np. NVIDIA, ATI, Intel, itd.).
5. Sprawdź obecność aktualizacji sterownika na stronie sieci web dostawcy karty graficznej (na przykład, <http://www.ATI.com> OR <http://www.NVIDIA.com>).
6. Po instalacji sterowników do karty graficznej, spróbuj ponownie ustawić rozdzielczość na **1920X1080**.

 **UWAGA:** Jesli nie mozna ustawic rozdzielczosci na 1920x1080 nalezy skontaktowac sie z producentem komputera lub rozwazyc zakupienie karty graficznej z obsluga rozdzielczosci video 1920x1080 .

---

[Powrót do spisu treści](#)

[Powrót do spisu treści](#)

## Obsługa monitora

Przewodnik użytkownika Alienware OptX™ AW2310







- [Menu ekranowe \(OSD\)](#)
- [Ustawienie maksymalnej rozdzielczości](#)
- [Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia](#)

### Menu ekranowe (OSD)


#### Używanie elementów sterowania OSD

Użyj elementów sterowania z przodu monitora do wyboru funkcji Przycisk skrót, do nawigacji po menu OSD i do regulacji charakterystyk wyświetlanego obrazu.






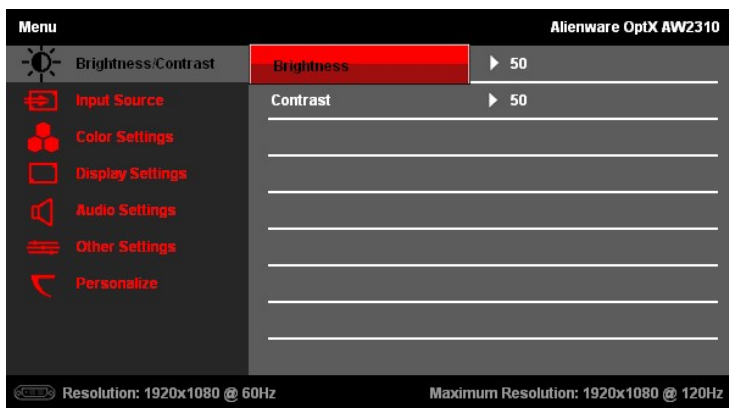
Ikona	Opis
	<b>Klawisz skrót 1 (Tryby ustawień wstępnych)</b> Wybierz ten skrót do wyboru z listy wstępnie ustawionych trybów koloru.
	<b>Klawisz skrót 2 (Jasność/Kontrast)</b> Wybierz ten skrót do uaktywnienia regulacji Jasność/Kontrast.
	<b>Klawisz skrót 3 (Źródło wejścia)</b> Wybierz ten skrót do wyboru różnych sygnałów video, które mogą być podłączone do monitora.
	<b>Menu</b> Uruchamianie menu. Patrz część <a href="#">Nawigacja w menu</a> .
	<b>Wyjście</b> Zakończenie wyświetlania menu ekranowego.
	<b>Włączenie/wyłączenie zasilania</b> Włączanie lub wyłączenie monitora. Białe światło LED wskazuje, że monitor jest włączony i w pełni sprawny. Migające bursztynowe światło LED oznacza tryb oszczędzania energii DPMS.




### Nawigacja w menu

1. Wybierz  w celu uruchomienia menu.






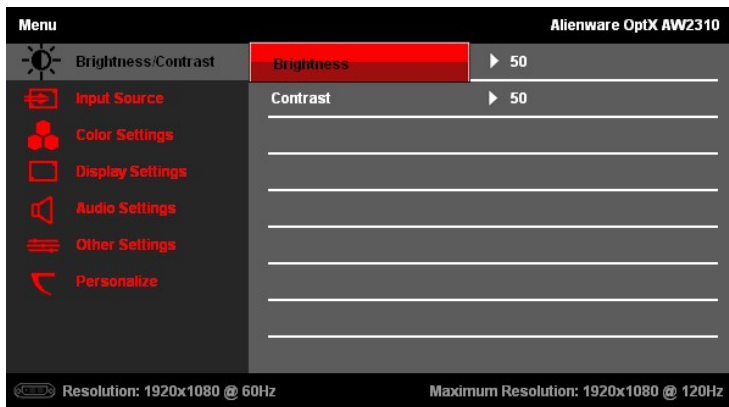
- Wybierz  (W górę) lub  (W dół) w celu przejścia pomiędzy opcjami ustawień. Po przejściu z jednej ikony na drugą, podświetlona zostanie nazwa opcji. Sprawdź część [Opcje menu](#) w celu uzyskania pełnej listy wszystkich opcji dostępnych dla monitora.
- Wybierz  (W prawo) w celu przejścia do podmenu.




- Wybierz  (W górę) lub  (W dół) w celu przejścia pomiędzy opcjami ustawienia.
- Wybierz  (W prawo) w celu przywołania paska suwaka do regulacji wartości ustawienia.




- Wybierz  (W górę) lub  (W dół), aby wyregulować wartość ustawienia.
- Wybierz  (W lewo), aby powrócić do podmenu.






8. Wybierz ponownie  (Wstecz), aby powrócić do menu głównego.

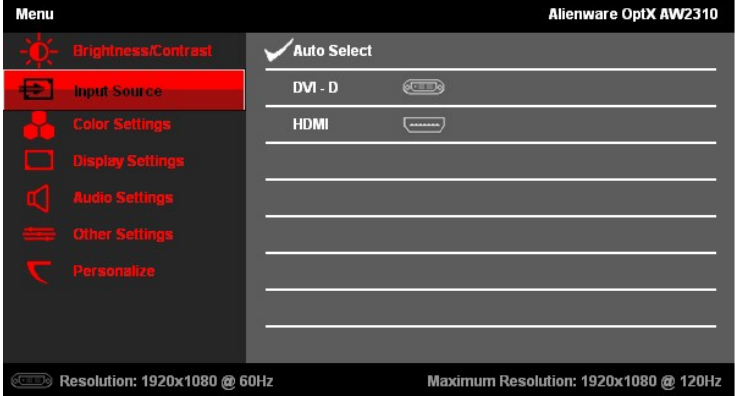

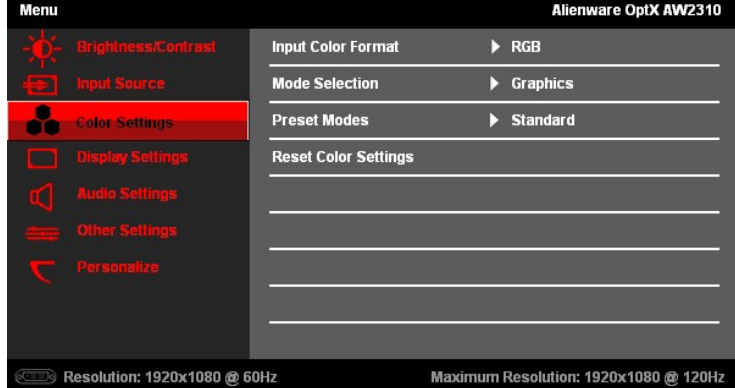



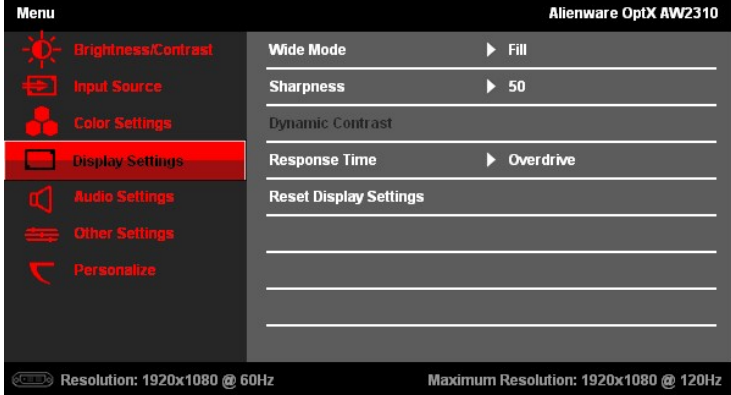


9. Wybierz  (Zakończ), aby opuścić menu ekranowe.


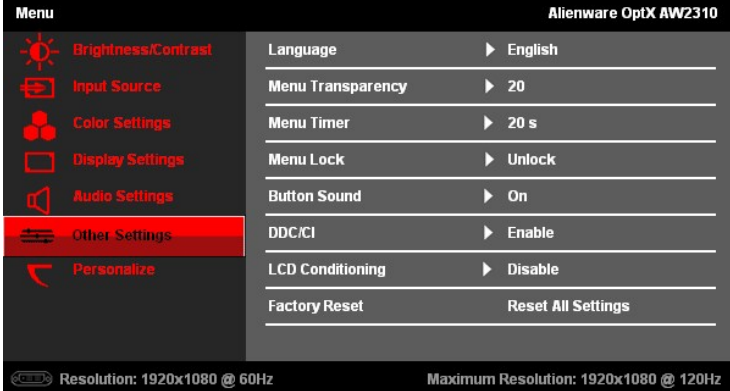
## Opcje menu

Ikona	Menu and Submenus	Opis
	Jasność/Kontrast (Brightness/Contrast)	Za pomocą tego menu można uaktywnić regulację Jasności/kontrastu.
		
	Jasność (Brightness)	Funkcja Brightness (Jasność) umożliwia regulację luminancji podświetlenia.
	Kontrast (Contrast)	Wyreguluj Jasność (Brightness), a następnie tylko wtedy gdy potrzebna jest dalsza regulacja, wyreguluj Kontrast (Contrast). stopnia różnicy między ciemnymi i jasnymi miejscami ekranu monitora.
	Źródło wejścia (Input Source)	Za pomocą menu Źródło wejścia(Input Source) można wybierać spośród różnych sygnałów wideo, które mogą zostać podłączone do monitora.



	
Wyszukiwanie źródła (Scan for Source)	Wybierz polecenie Auto select (Wybór automatyczny), aby umożliwić monitorowi wyszukanie dostępnych sygnałów wejściowych.
DVI-D	Wybierz wejście DVI-D, jeśli używane jest złącze cyfrowe (DVI).
HDMI	Wybierz wejście HDMI, jeśli używane jest złącze cyfrowe (HDMI).
	<p>Za pomocą opcji Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) można dostosowywać tryb ustawień kolorów i temperaturę kolorów. Dostępne są różne podmenu ustawień kolorów dla wejścia Grafika/Video.</p> 
Format koloru wejściowego (Input Color Format)	<p>Umożliwia ustawienie formatu koloru sygnału wejścia video na:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 <b>RGB</b>: Wybierz tę opcję, jeśli komputer, odtwarzacz DVD lub konsola do gier wykorzystuje do podłączenia wyświetlacza kabel HDMI lub DVI.</li> <li>1 <b>YPbPr</b>: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz DVD, lub konsola do gier podłączona do tego wyświetlacza obsługuje wyłącznie format YPbPr.</li> </ul>
Wybór trybu (Mode Selection)	<p>Umożliwia ustawienie trybu wyświetlania na:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 <b>Grafika</b>: Wybierz ten tryb jeżeli monitor podłączony jest do komputera.</li> <li>1 <b>Video</b>: Wybierz ten tryb, aby wyświetlać na wyświetlaczu filmy video. Podczas odtwarzania DVD, wybór tego trybu daje lepsze wrażenia wizualne.</li> </ul> <p><b>UWAGA:</b> Zależnie od wybranego Trybu wyświetlania, zmieniają się dostępne dla monitora Tryby skonfigurowane fabrycznie.</p>
Tryby skonfigurowane fabrycznie (Preset Modes)	<p>Umożliwia wybór jednego z trybów z listy trybów koloru skonfigurowanych fabrycznie.</p> <p>W trybie <b>Grafika</b>, możesz ustawić kolor na jeden z następujących fabrycznie ustawionych parametrów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 <b>Standard</b>: Wczytuje domyślne ustawienie koloru monitora. Jest to domyślny tryb skonfigurowany fabrycznie.</li> <li>1 <b>Multimedia</b>: Wczytuje ustawienia koloru idealne dla zastosowań multimedialnych.</li> <li>1 <b>Gry</b>: Wczytuje ustawienia koloru idealne dla większości gier.</li> <li>1 <b>Zimne</b>: Zmniejsza temperaturę barwową. Ekran wydaje się zimniejszy z niebieskim odcieniem.</li> <li>1 <b>Ciepły</b>: Zwiększa temperaturę barwową. Ekran wydaje się cieplejszy z czerwono/żółtym odcieniem.</li> <li>1 <b>Użytkownika (RGB)</b>: Umożliwia ręczne dostosowanie ustawień kolorów.</li> </ul> <p>W trybie <b>Video</b> (Video), możesz ustawić kolor na jeden z następujących fabrycznie ustawionych parametrów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 <b>Film</b>: Wczytuje ustawienia koloru idealne dla filmów. Jest to domyślny tryb skonfigurowany fabrycznie.</li> <li>1 <b>Gry</b>: Wczytuje ustawienia koloru idealne dla gier.</li> <li>1 <b>Naturalny</b>: Wczytuje ustawienia koloru idealne dla natury.</li> </ul>

<p><b>Barwa (Hue)</b></p>	<p>Funkcja ta może zmienić kolor obrazu wideo na zielony lub fioletowy. Zmniejszenie wartości Barwa, zwiększenie odcienia zielonego obrazu video. Zwiększenie wartości Barwa, zwiększenie odcienia purpurowego obrazu video. <b>UWAGA:</b> Regulacja odcienia funkcjonuje jedynie dla wejścia wideo.</p>
<p><b>Nasycenie (Saturation)</b></p>	<p>Funkcja ta umożliwiła regulację nasycenia kolorów obrazu wideo. Zwiększenie wartości Barwa, zwiększenie odcienia purpurowego obrazu video. Zwiększenie wartości Nasycenie, zwiększenie kolorów obrazu video. <b>UWAGA:</b> Regulacja nasycenia funkcjonuje jedynie dla wejścia wideo.</p>
<p><b>Zerowanie ustawień kolorów (Reset Color Settings)</b></p>	<p>Umożliwia wyzerowanie ustawień kolorów monitora i przywrócenie ustawień fabrycznych.</p>
<p> <b>Ustawienia wyświetlenia (Display Settings)</b></p>	
<p><b>Tryb Wide (Szeroki)</b></p>	<p>Ustaw format obrazu na 4:3 lub na pełny ekran.</p>
<p><b>Ostrość (Sharpness)</b></p>	<p>Za pomocą tej funkcji obraz może być bardziej ostry lub mniej wyraźny.</p>
<p><b>Dynamiczny kontrast (Dynamic Contrast)</b></p>	<p>Dynamiczny kontrast zapewnia wyższy kontrast po wybraniu Wstępne ustawienia gier, Wstępne ustawienia filmów, Wstępne ustawienia sportu i Wstępne ustawienia przyrody. <b>UWAGA:</b> Sterowanie jasnością jest wyłączone w trybie Dynamiczny kontrast i element ten będzie wyświetlony w kolorze szarym.</p>
<p><b>Czas odpowiedzi (Response Time)</b></p>	<p>Response Time (Czas odpowiedzi) - Ta funkcja poprawia czas odpowiedzi w trybie wstępnych ustawień multimedialnych, gier, sportów i kina domowego.</p>
<p><b>Resetowanie monitora (Reset Display Settings)</b></p>	<p>Resetowanie obrazu do początkowych ustawień fabrycznych.</p>
<p> <b>Ustawienia Audio (Audio Settings)</b></p>	
<p><b>Źródło wyjścia liniowego (Line Out Source)</b></p>	<p>Użyj menu ŹRÓDŁO WYJŚCIA LINIOWEGO do wyboru pomiędzy różnymi sygnałami video, które mogą być podłączone do monitora.</p>
<p><b>Resetowanie ustawień audio (Reset Audio Settings)</b></p>	<p>Zresetuj audio do oryginalnych ustawień fabrycznych.</p>

 Pozostałe ustawienia (Other Settings)	 <p>The screenshot shows the 'Menu' screen of the Alienware OptX AW2310 monitor. The left sidebar contains options: Brightness/Contrast, Input Source, Color Settings, Display Settings, Audio Settings, Other Settings (highlighted in red), and Personalize. The main area lists settings: Language (English), Menu Transparency (20), Menu Timer (20 s), Menu Lock (Unlock), Button Sound (On), DDC/CI (Enable), LCD Conditioning (Disable), and Factory Reset (Reset All Settings). At the bottom, it displays 'Resolution: 1920x1080 @ 60Hz' and 'Maximum Resolution: 1920x1080 @ 120Hz'.</p>
<b>Język (Language)</b>	Opcja Language (Język) umożliwia ustawienie wyświetlania menu OSD w jednym z ośmiu języków (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński).
<b>Przezroczystość menu (Menu Transparency)</b>	Ta funkcja jest wykorzystywana do zmiany tła OSD z nieprzezroczystego na przezroczyste.
<b>Zegar menu (Menu Timer)</b>	Funkcja ta jest używana do zmiany wartości suwaka przy 1 sekundowych przyrostach, w zakresie od 5 do 60 sekund.
<b>Blokada menu (Menu Lock)</b>	Controls user access to adjustments. When 'Lock' is selected, no user adjustments are allowed. <b>UWAGA:</b> Po zablokowaniu OSD, naciśnij na 15 sekund pierwszy element sterowania nad włącznikiem/wyłącznikiem zasilania w celu odblokowania.
<b>Przycisk dźwięku (Button Sound)</b>	Włącza i wyłącza przycisk dźwięku.

Vertical line 1

Vertical line 2

Vertical line 3

Vertical line 4

Vertical line 1

Vertical line 2

Vertical line 3

Vertical line 4

Vertical line 1

Vertical line 2

Vertical line 3

Vertical line 4

|

|

|

|

[Powrót do spisu treści](#)

## Ustawienia monitora

### Alienware OptX™ AW2310

---

### Ważne instrukcje ustawiania rozdzielczości wyświetlacza na 1920X1080 (maksymalnie)

W celu optymalnego ustawienia wydajności wyświetlacza podczas korzystania z systemów operacyjnych Microsoft Windows®, rozdzielczość wyświetlacza należy ustawić na 1920X1080 pikseli, poprzez wykonanie następujących czynności:

W systemie Windows XP:

1. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i kliknij **Właściwości**.
2. Wybierz zakładkę **Ustawienia**.
3. Przesun suwak w prawo, naciskając i przytrzymując lewy przycisk myszy i ustawiając rozdzielczość ekranu na **1920X1080**.
4. Kliknij **OK**.

W systemie Windows Vista® lub Windows 7:

1. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i kliknij **Personalizacja**.
2. Kliknij **Zmień ustawienia wyświetlania**.
3. Przesun suwak w prawo, naciskając i przytrzymując lewy przycisk myszy i ustawiając rozdzielczość ekranu na **1920X1080**.
4. Kliknij **OK**.

Jeśli nie wyświetla się opcja **1920X1080**, może okazać się konieczna aktualizacja sterownika grafiki. Wybierz scenariusz z wymienionych poniżej opcji, który najlepiej opisuje używany system komputerowy i wykonaj zamieszczone wskazówki:

**1:** [Jeśli posiadasz komputer Alienware typu desktop lub przenośny komputer Alienware z dostępem do Internetu.](#)

**2:** [Jeśli posiadasz komputer typu desktop, komputer przenośny lub kartę graficzną innej marki niż Alienware.](#)

---

[Powrót do spisu treści](#)



# Alienware OptX™ AW2310

[Podrecznik uzytkownika](#)

[Ważne instrukcje ustawiania rozdzielczości wyświetlacza na 1920X1080 \(maksymalnie\)](#)

---

Informacje zawarte w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.  
© 2009 Dell Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Odtwarzanie tych materiałów w jakikolwiek inny sposób, bez pisemnego pozwolenia Dell Inc. jest surowo zabronione.

Znaki towarowe wykorzystane w tym tekście: *Alienware* i *Alienware OptX* to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe Alienware Corporation; *Dell* i logo *DELL* znaki towarowe Dell Inc.; *Microsoft*, *Windows* i *Windows Vista* to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation na terenie Stanów Zjednoczonych i/lub innych krajów. *Intel* jest zastrzeżonym znakiem towarowym Intel Corporation na terenie USA i innych krajów.

W dokumencie mogą być użyte inne znaki towarowe i nazwy handlowe, w odniesieniu do jednostek roszcujących sobie prawo do marki i nazw lub produktów tych jednostek. Dell Inc. nie rości sobie prawa do żadnych zastrzeżonych znaków towarowych i nazw handlowych, innych niż jej własne.

---

Model AW2310t.

Listopad 2009 Rev. A00


[Powrót do spisu treści](#)

## Ustawianie monitora

Przewodnik użytkownika Alienware OptX™ AW2310

- [Podłączanie podstawy](#)
- [Podłączanie monitora](#)
- [Uporządkowanie kabli i założenie pokrywy kabli](#)
- [Odłączanie podstawy](#)
- [Mocowanie ścienne \(wyposażenie dodatkowe\)](#)

### Podłączanie podstawy


 **UWAGA:** W momencie dostawy od producenta podstawa jest odłączona od monitora.



Zdejmij pokrywę monitora i ustaw na niej monitor.

1. Dopasuj dwie zakładki w górnej części podstawy do rowka z tyłu monitora.
2. Opuść podstawę, aby miejsce montażu monitora zaskoczyło na podstawę.

### Podłączanie monitora

 **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [instrukcji bezpieczeństwa](#).

W celu podłączenia monitora do komputera należy wykonać poniższe kroki/instrukcje:

1. Wyłączyć komputer i odłączyć kabel zasilający.
2. Podłącz monitor do komputera używając WYŁĄCZNIE JEDNEGO z następujących kabli: DVI (cyfrowy DVI-D) lub kabel HDMI. Obydwa kable można użyć, gdy są podłączone do dwóch różnych komputerów z odpowiednimi systemami video.

#### Podłączanie białego kabla DVI



#### Podłączanie kabla HDMI



**UWAGA:** Nie można podłączyć wyświetlacza Alienware do konsoli Xbox, PlayStation lub odtwarzacza DVD.

**UWAGA:** Grafiki są przedstawione wyłącznie w celu zobrazowania. Wygląd komputera może być inny.

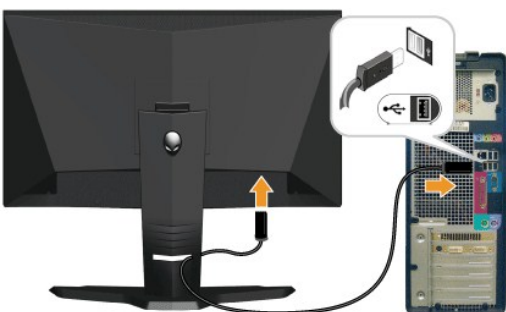
### Podłączenie kabla audio

Podłącz jeden koniec kabla audio do zielonego złącza audio komputera, a drugi koniec do złącza audio monitora.



### Podłączenie kabla USB

Podłącz jeden koniec kabla USB dostarczonego z monitorem do portu przesyłania danych USB (patrz [Widok z dołu](#)) monitora, a drugi koniec do wolnego portu USB komputera/urządzenia.



---

## Uporządkowanie kabli i założenie pokrywy kabli

Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli, (Patrz [Podłączenie monitora](#) , w celu uzyskania informacji o podłączeniu kabli) wykorzystaj uchwyt kabli do starannego uporządkowania przebiegu wszystkich kabli, zgodnie z ilustracją następującą.



### Podłączenie pokrywy kabli



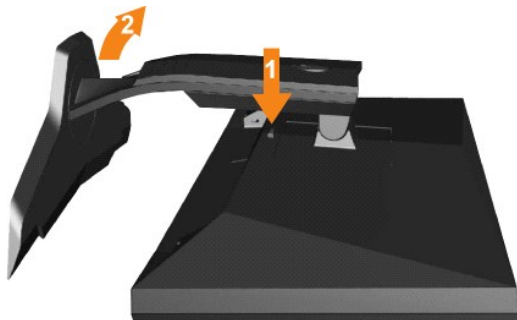
Po wykonaniu wymaganych połączeń kablowych, załóż do monitora pokrywę kabli.

---

### Odłączanie podstawy

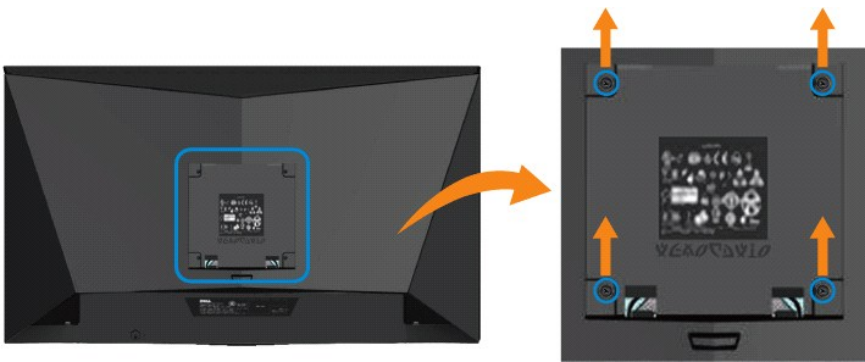
**UWAGA:** W celu zapobieżenia powstawaniu zarysowań na ekranie LCD w czasie wyjmowania go ze stojaka zapewnić, że monitor umieszczony zostanie na czystej powierzchni.

Usuwanie stojaka:



1. Nacisnąć i przytrzymać przycisku zwolnienia stojaka.
  2. Podnieść stojak do góry i wyciągnąć z monitora.
- 


### Mocowanie ścienne (wyposażenie dodatkowe)



(Wielkość śruby: M4 x 10 mm).

Patrz instrukcja dostarczana z podstawowym zestawem montażowym zgodnym z VESA.

1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnym, płaskim stole.
2. **Usuwanie stojaka**
3. Za pomocą wkrętaka wykręć cztery wkręty mocujące plastikową pokrywę.
4. Przymocuj uchwyt montażowy z zestawu do montażu ściennego do monitora LCD.
5. Przymocuj monitor LCD do ściany, zgodnie z instrukcją zestawu do montażu ściennego.

 **UWAGA:** Stosować tylko ze wspornikami do montażu ściennego wymienionymi na liście UL o minimalnej masie/nośności 5.21 kg. .

---

[Powrót do spisu treści](#)

[Powrót do spisu treści](#)

## Wykrywanie i usuwanie usterek

Przewodnik użytkownika Alienware OptX™ AW2310

- [Wykrywanie i usuwanie usterek monitora](#)
- [Problemy wspólne](#)
- [Problemy specyficzne dla produktu](#)
- [Problemy ze złączem USB](#)

**PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [instrukcji bezpieczeństwa](#).

### Wykrywanie i usuwanie usterek monitora

#### Automatyczne sprawdzanie funkcji (STFC [Self-Test Feature Check])

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video od złącza z tyłu komputera. Aby upewnić się co do prawidłowego działania automatycznego testu, odłącz obydwa kable cyfrowy (białe złącze) i analogowy (niebieskie złącze) od złącza z tyłu komputera.
3. Włącz monitor.

Jeśli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo, na ekranie powinno pojawić się ruchome okno dialogowe (na czarnym tle). W trybie autotestu, dioda LED zasilania świeci białym światłem. Także, w zależności od wybranego wejścia, na ekranie przewijane jest stale jedno z pokazanych poniżej okien dialogowych.



**UWAGA:** To okno jest również wyświetlane podczas normalnego działania systemu, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.

4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video, a następnie włącz komputer i monitor.

Jeżeli po zastosowaniu poprzedniej procedury, na ekranie monitora nadal nie ma obrazu, sprawdź kontroler video i system komputerowy; monitor działa prawidłowo.

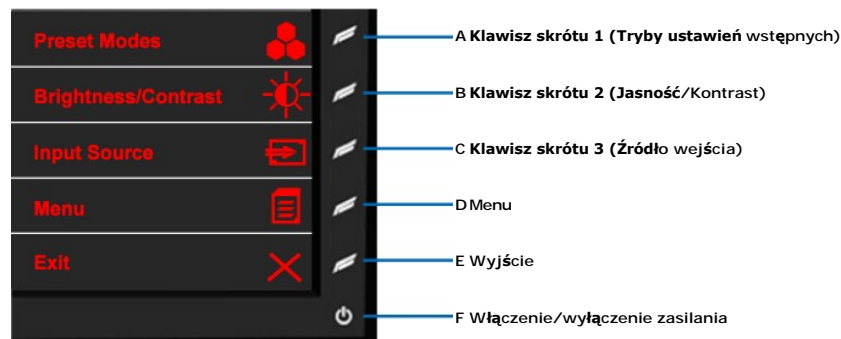
### Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora, systemu komputerowego lub karty graficznej.

**UWAGA:** Wbudowaną diagnostykę możesz uruchomić tylko, kiedy przewód video jest odłączony i monitor jest w trybie automatycznego testu.

Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

1. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
2. Odłącz kabel(e) video od złącza z tyłu komputera lub monitora. Monitor przejdzie teraz w tryb autotestu.
3. Naciśnij i przytrzymaj przyciski **A** i **D** na panelu czołowym, jednocześnie przez 2 sekundy. Pojawi się szary ekran.



4. Dokładnie skontroluj ekran pod kątem nietypowości.
5. Ponownie naciśnij przycisk **D** na panelu czołowym. Kolor ekranu zmienia się na czerwony.
6. Skontrolować ekran pod kątem wszelkich nietypowości.
7. Powtórzyć kroki 5 i 6 celem sprawdzenia ekranu podczas wyświetlania koloru zielonego, niebieskiego i białego.

Test jest zakończony po pojawieniu się białego ekranu. Aby wyjść, ponownie naciśnij przycisk **D**.

Jeżeli nie zostały wykryte jakiegokolwiek nietypowości ekranu podczas korzystania z wbudowanego narzędzia diagnostycznego, oznacza to że monitor działa poprawnie. Sprawdź kartę graficzną i komputer.

## Problemy wspólne

Poniższa tabela zawiera ogólne informacje o podstawowych problemach z monitorem, które można napotkać oraz o możliwych rozwiązaniach.

POPULARNE SYMPTOMY	OPIS PROBLEMU	MOŻLIWE ROZWIĄZANIA
Brak sygnału video/ wyłączona dioda LED	Brak obrazu, monitor nie działa	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Upewnij się, że kabel video łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i jest dobrze zamocowany</li> <li>1 Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, poprzez podłączenie innego urządzenia elektrycznego.</li> </ul>
Brak sygnału video/ włączona dioda LED	Brak obrazu lub za ciemny obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Zwiększ ustawienia jasności i kontrastu.</li> <li>1 Wykonaj funkcję automatycznego sprawdzenia działania monitora.</li> <li>1 Sprawdź, czy nie są wygięte lub połamane szpilki złącza kabla video.</li> <li>1 Uruchom wbudowaną diagnostykę.</li> </ul>
Słaba ostrość	Obraz jest postrzępiony, zamglony lub zanikający	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Wyeliminuj przedłużacze video.</li> <li>1 Przywróć ustawienia fabryczne monitora</li> <li>1 Ustaw rozdzielczość video na prawidłowy format obrazu (Fill/Aspect/4:3)</li> </ul>
Drżący/niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Przywróć ustawienia fabryczne monitora</li> <li>1 Sprawdź czynniki środowiskowe.</li> <li>1 Zmień usytuowanie i wykonaj test w innym pomieszczeniu.</li> </ul>
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Klikaj kilka razy włącz i wyłącz zasilanie</li> <li>1 Niektóre piksele na ekranie mogą być wygaszone na stałe i jest to defekt naturalny, charakterystyczny dla technologii LCD.</li> <li>1 Uruchom wbudowaną diagnostykę.</li> </ul>
Piksele zapalone	Na panelu LCD widoczne są jasne plamki	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Klikaj kilka razy włącz i wyłącz zasilanie</li> <li>1 Niektóre piksele na ekranie mogą być wygaszone na stałe i jest to defekt naturalny, charakterystyczny dla technologii LCD.</li> <li>1 Uruchom wbudowaną diagnostykę.</li> </ul>
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Przywróć ustawienia fabryczne monitora</li> <li>1 Wyreguluj ustawienia jasności i kontrastu.</li> </ul>
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Przywróć ustawienia fabryczne monitora</li> </ul>
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Przywróć ustawienia fabryczne monitora</li> <li>1 Wykonaj funkcję automatycznego testu monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu obraz jest pourywany.</li> <li>1 Sprawdź, czy nie są wygięte lub połamane szpilki złącza kabla video.</li> <li>1 Uruchom wbudowaną diagnostykę.</li> </ul>
Problemy z synchronizacją	Obraz na ekranie jest podrapany lub pourywany	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 Przywróć ustawienia fabryczne monitora</li> <li>1 Wykonaj funkcję automatycznego testu monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu obraz jest pourywany.</li> <li>1 Sprawdź, czy nie są wygięte lub połamane szpilki złącza kabla video.</li> <li>1 Wykonaj rozruch w trybie "tryb awaryjny (safe mode)"</li> </ul>

Vertical line 1

Vertical line 2

Vertical line 3

Vertical line 4




[Powrót do spisu treści](#)

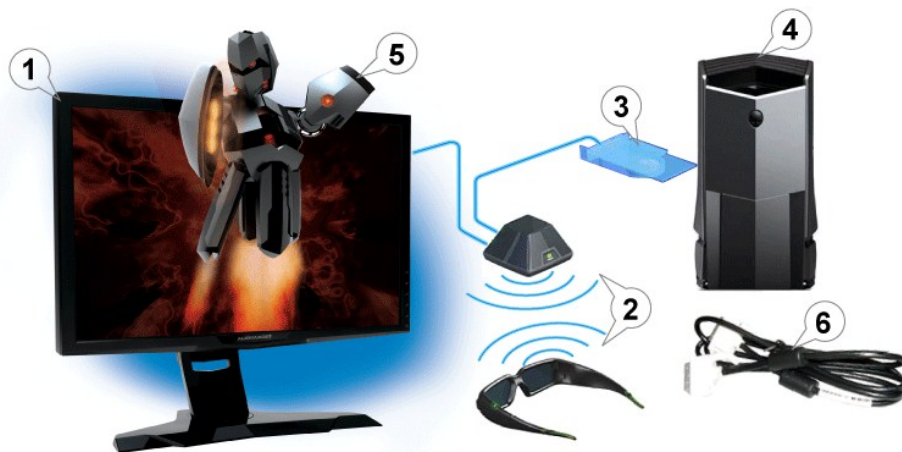
## Ustawienie dla stereoskopowych gier 3D

Przewodnik użytkownika Alienware OptX™ AW2310

### Wymagania dla stereoskopowych gier 3D

Sprawdź poniżej wymagania dla stereoskopowych gier 3D.

 **UWAGA:** Podczas używania podwójnego kabla DVI, obsługiwane jest wyłącznie 3D.



1. Monitor z płaskim panelem Alienware OptX™ AW2310 120 Hz.
2. Zestaw NVIDIA® GeForce® 3D Vision (nie dostarczony z monitorem).
3. Zgodny procesor GPU NVIDIA (nie dostarczony z monitorem).
  - Odwiedź stronę sieci web [www.nvidia.com/3dvision](http://www.nvidia.com/3dvision) w celu uzyskania pełnej listy obsługiwanych kart.
4. Wstępnie zainstalowane w komputerze Microsoft® Windows Vista® lub Windows® 7 (nie dostarczone z monitorem).
5. Odwiedź stronę sieci web [www.nvidia.com/3dvision](http://www.nvidia.com/3dvision) w celu uzyskania pełnej listy obsługiwanych gier (nie dostarczone z monitorem).
6. Podwójny kabel DVI dostarczony w opakowaniu umożliwia bezpośrednie podłączenie od komputera do komputera lub do konsoli gier.

[Powrót do spisu treści](#)